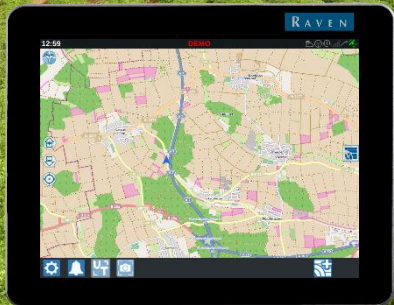
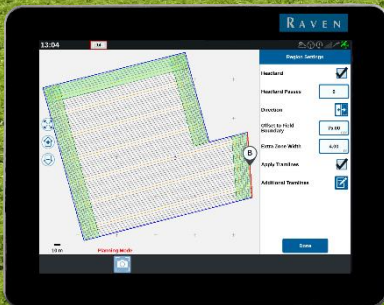




# CR7/CR12 SNELSTARHANDLEIDING

116-8000-017 REV. B2

## Gebuikershandleiding





## DISCLAIMER

### WARNING!

- The safety instructions contained in the manuals of the tractor or implements must be complied with at all times.
- Always switch off the tractor before installing or repairing hydraulic and electrical components of the SBGuidance system.
- It is strictly prohibited to use the CR7 system on public roads.
- It is strictly prohibited to leave a driving vehicle unattended when the CR7 system is switched on. The driver is always responsible for the direction and course of the vehicle.
- To prevent injury or fire, replace defective fuses only with fuses of the same type and amperage.
- The SBGuidance the operating system is not able to detect and avoid obstacles. If there is an obstacle in your path, you will always need to take action for it to be avoided.
- Only allow authorized/qualified persons to operate the system. Authorized/qualified persons are defined as: persons who have read and understood the manual, have been given instructions by a product specialist, and who are both physically and mentally fit and able to operate the system.
- The system contains moving parts! Make sure the immediate environment is clear of people before operating the system.
- In case of system failure or breakdown switch of the tractor and disconnect the electrical power source to avoid further damage. Contact your dealer for further instructions on how to repair your system.
- Always wear personal protective equipment when operating/adjusting/repairing the system outside of the tractor cab.
- In order to prevent power surges from occurring, always start the machine first, before initiating the SBGuidance control system.

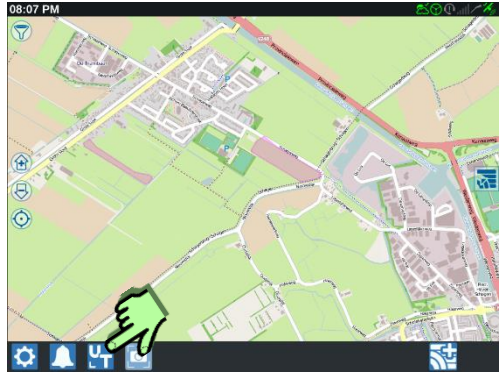
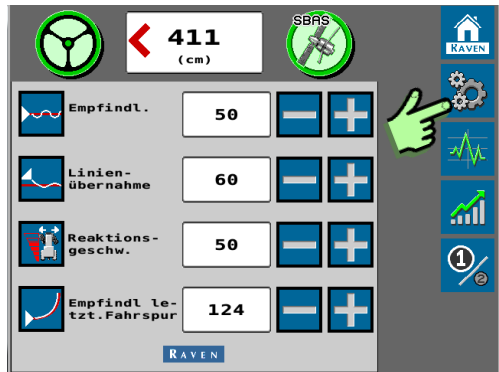

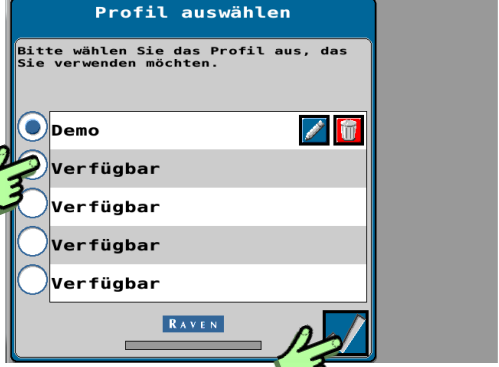
### PAY ATTENTION!


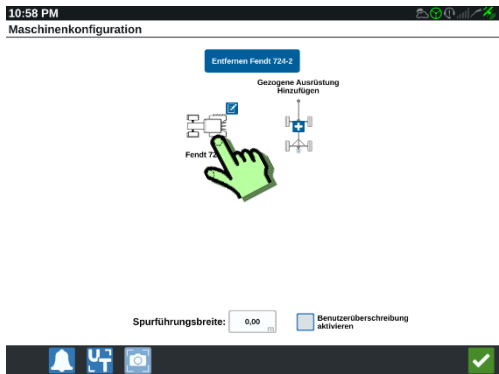
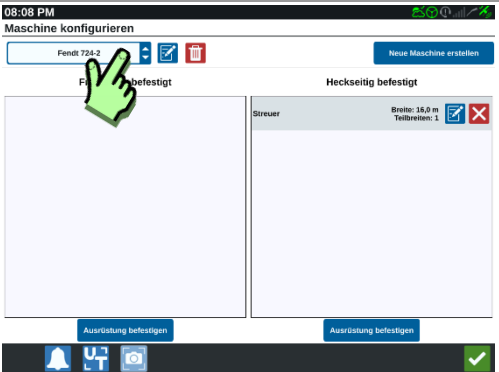
- Only touch the touch-screen with your finger or by using a special touch-screen stylus/pen. Operating the touch-screen with sharp objects may cause permanent damage to the screen.
- Always consult your supplier as to which products are best suited first before cleaning the touch-screen with chemicals or alcohol.
- If the terminal is not used for a long period, better remove the terminal from the tractor and store in a heated environment. This will extend the life span of the electronic components.
- To prevent theft, it is better to not let the terminal and GPS-antenna unattended in the tractor on the field.

## INDEX


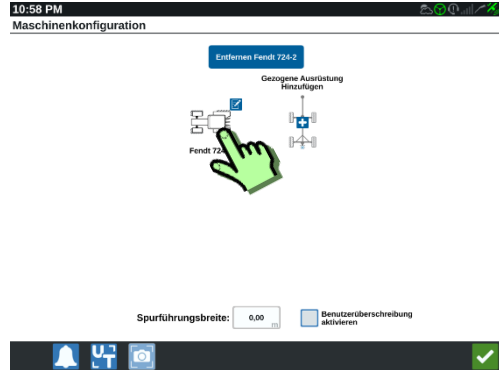
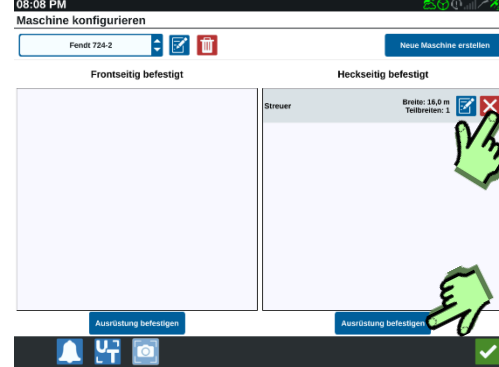

DISCLAIMER.....	3
INHOUDSOPGAVE.....	4
1 HET WISSELEN TUSSEN VERSCHILLENDE TRACTOREN.....	5
2 WERKTUIG AANKOPPELEN.....	7
3 RIJRICHTING.....	9
4 NIEUW PERCEEL + NIEUWE LIJN AANMAKEN.....	10
5 TWEEDE LIJN OF MEERDERE ANDERE LIJNEN TOEVOEGEN.....	13
6 PERCEEL LADEN.....	14
7 WISSELEN TUSSEN DE LIJNEN.....	17
8 POSITIE VAN DE LIJN VERSCHUIVEN.....	18
9 NIEUW PERCEEL: PERCEELGRENS OPNEMEN.....	19
10 PERCEELGRENS OPNEMEN.....	20
11 BEWERKING PRE-PLANNING.....	25
12 BEWERKINGEN.....	27
13 REGIO'S BEWERKEN.....	30
14 NIEUWE TAAK + BEWERKING STARTEN.....	32
15 TAAK + BEWERKING OPNIEUW LADEN.....	33
16 VOORBEELD PERCEELGRENS AANLEGGEN.....	34

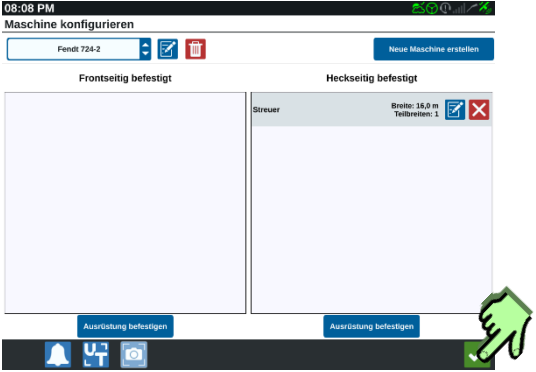
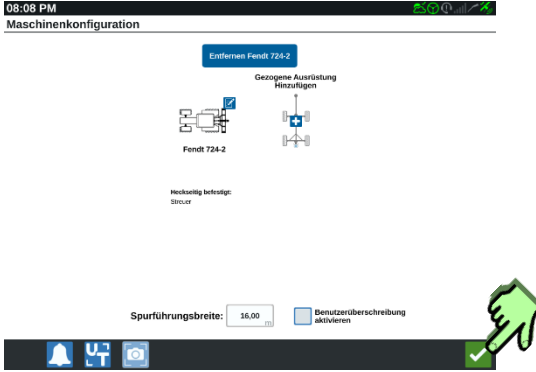

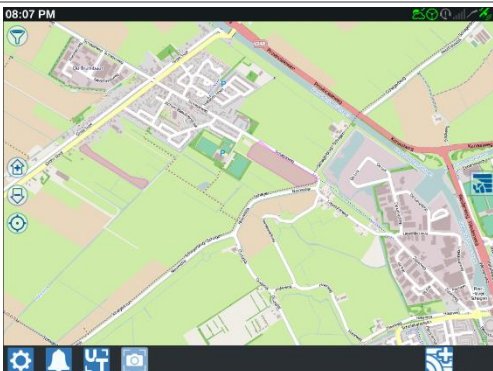
## 1 HET WISSELEN TUSSEN VERSCHILLENDE TRACTOREN

#	Beschrijving	Afbeelding
01	Wanneer er gewisselt moet worden van tractor-profiel, Open eerst op het scherm de UT.	
02	Druk op het tandwielen icoon. "Machine instellingen".	
03	Druk op het balkje: verander van profiel.	
04	Wanneer je het juiste profiel hebt geselecteerd, bevestig je het gekozen profiel door op het vinkje te drukken. Het is mogelijk dat de antenne opnieuw opgestart wordt.  De UT kan gesloten worden door links onderin op het groene vinkje te klikken.	

<p><b>05</b></p>	<p>Druk op instellingen (tandwiel icoon) links onderin het beeldscherm, en druk vervolgens op: Machine (tractor icoon).</p>	
<p><b>06</b></p>	<p>Druk op de geconfigureerde tractor. Hier moet de tractor ook gewisseld worden.</p>	
<p><b>07</b></p>	<p>Selecteer de juiste tractor in het dropdown-menu.  Direct werktuig aankoppelen &gt; Hoofstuk 2.</p>	

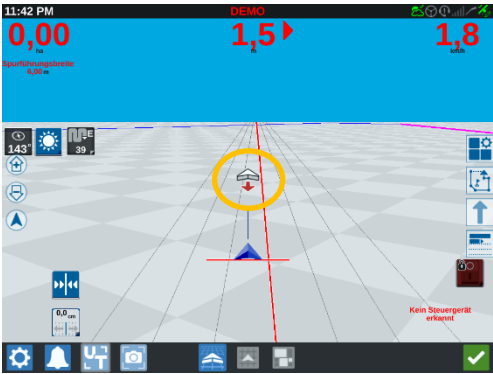
## 2 WERKTUIG AANKOPPELEN

#	Beschrijving	Afbeelding
08	<p>Druk op instellingen (tandwiel icoon) links onderin het beeldscherm, en druk vervolgens op: Machine (tractor icoon).</p>	
09	<p>Druk op de geconfigureerde tractor. Hier moet ook de juiste machine gemonteerd worden.</p>	
10	<p>Er zijn twee secties, voorop of achterop de trekker. Hier worden gekoppelde machines getoond, wanneer dit veranderd moet worden. Ontkoppel je deze door op het rode kruis achter de machine te drukken.</p> <p>Onderaan de secties staan knoppen om uitrusting te monteren. Druk hierop om een uitrusting te kiezen.</p>	
11	<p>Nu is het mogelijk om te wisselen tussen de al aangemaakte machines. Selecteer de gewenste machine en bevestig met het groene vinkje rechts onder in.</p> <p><i>Wanneer er een nieuwe machine aangemaakt moet worden; druk dan op "nieuwe uitrusting aanmaken".</i></p>	

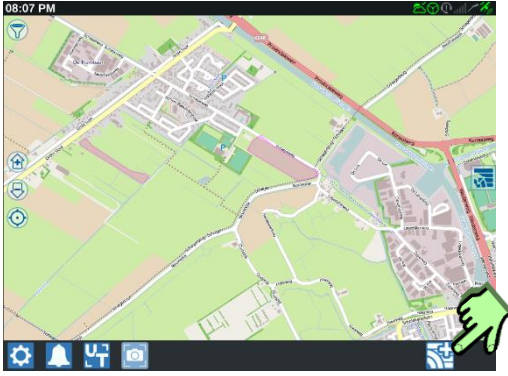
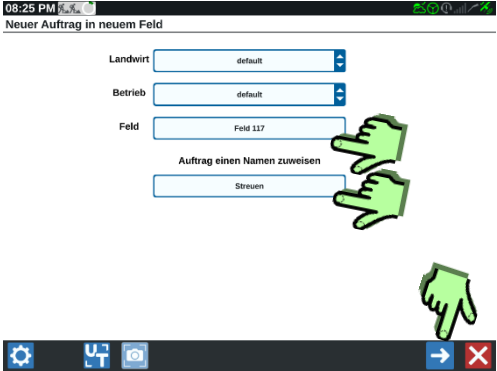
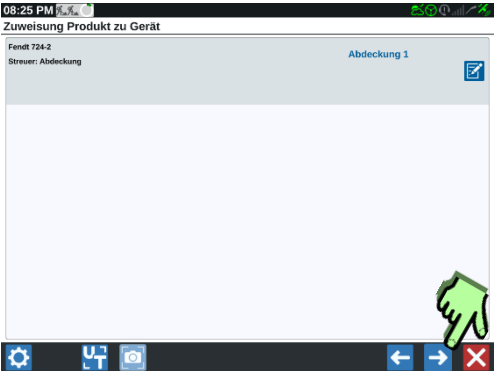
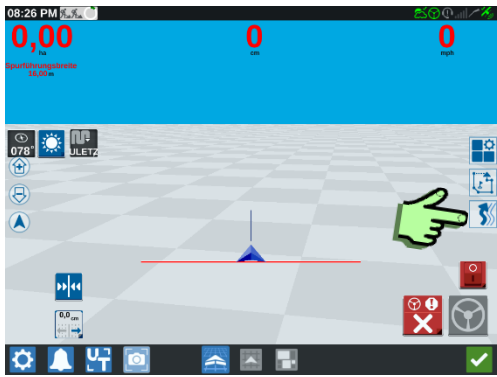
	<p><u>Opmerking</u></p>	
<p>12</p>	<p>Nu hebben we een <i>strooier</i> gemonteerd en hebben we een werkbreedte van 16m verdeeld over een sectie.</p>	
<p>13</p>	<p>In het overzicht is nu te zien dat de <i>strooier</i> gemonteerd is en de werkbreedte (afstand tussen de rijpaden zonder bewerking) 16meter is.</p> <p>Druk op het groene vinkje om te bevestigen.</p>	
<p>14</p>	<p>Nu is de machine gereed, druk nogmaals op het groene vinkje zodat we bij de landkaart terecht komen.</p>	
<p>15</p>	<p>Nieuw perceel (AB Lijnen): <b>Hoofdstuk 4</b></p> <p>Perceel laden: <b>Hoofdstuk 6</b></p> <p>Nieuw perceel (perceelgrenzen aanleggen): <b>hoofdstuk 10</b></p>	

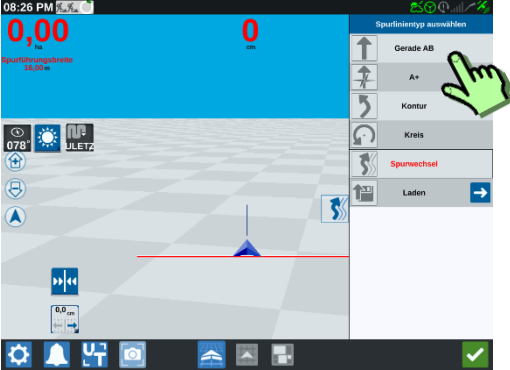
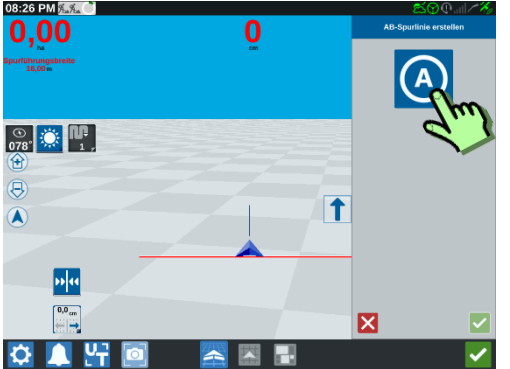
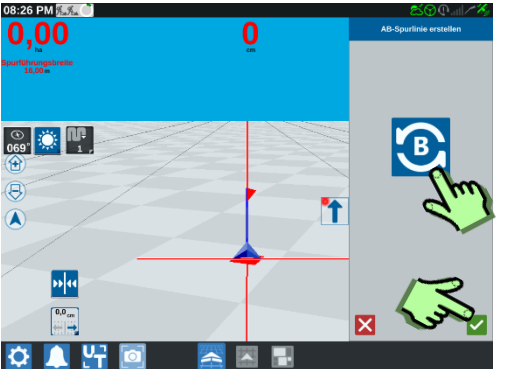
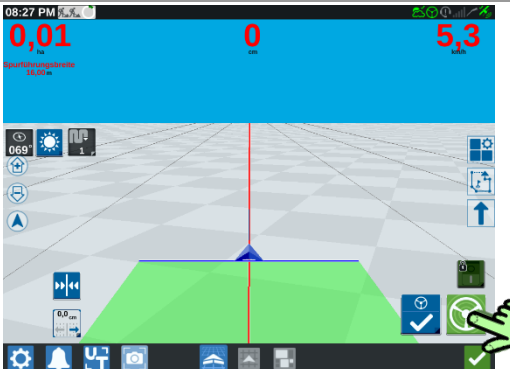


## 3 RIJRICHTING

#	Beschrijving	Afbeelding
16	<p>Het is mogelijk dat de rijrichting niet juist herkend wordt. Wanneer er vooruit gereden wordt en het systeem denkt dat er achteruit gereden wordt.</p> <p>Je herken het aan de witte pijl die in het midden van het scherm tevoorschijn komt.</p>	
17	<p>Wanneer er vooruit gereden wordt en de witte pijl is zichtbaar (systeem denkt dus dat er achteruit gereden wordt) druk dan vervolgens terwijl je vooruit rijdt op de witte pijl en die zal verdwijnen.</p>	
18	<p>De witte pijl is verdwenen, het systeem weet de juiste rijrichting weer.</p>	
19	<p><u>Opmerking</u></p>	

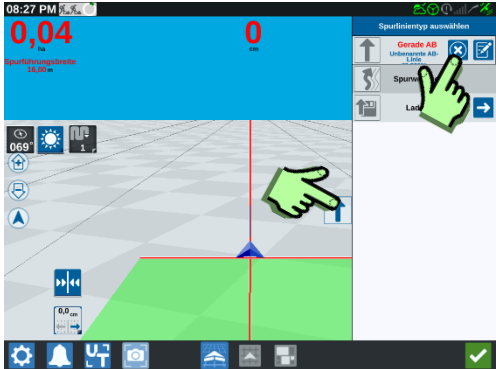
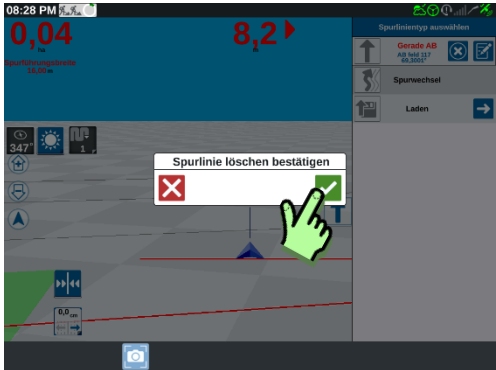
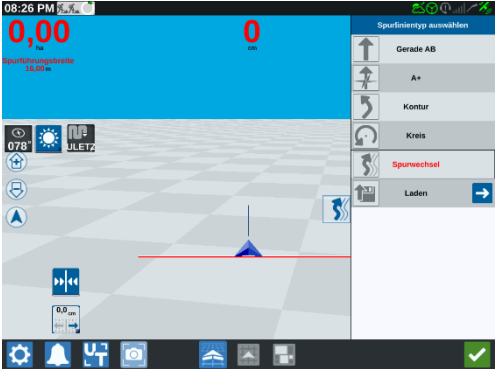
## 4 NIEUW PERCEEL + NIEUWE LIJN AANMAKEN

#	Beschrijving	Afbeelding
20	<p>Druk op icoon: "Nieuwe taak + Nieuw perceel."</p> <p><i>Wanneer de lijst met percelen geopend is, eerst die sluiten. Daarna komt het icoon tevoorschijn.</i></p>	
21	<p>Voer een perceel naam in die is verplicht, eventueel kan de taak ook een nieuwe naam gegeven worden (v.b. Strooien 21-11-2021).</p> <p>Druk door naar volgende pagina.</p>	
22	<p>Een overzicht van de tractor en aangebouwde machine.</p> <p>Druk door naar volgende pagina.</p> <p><i>Wanneer de aangebouwde machine niet klopt? Verwijzing terug naar Hoofdstuk 2.</i></p>	
23	<p>Nu hebben we een nieuw perceel aangemaakt. Er kan nu een A-B lijn aangemaakt worden door op "lijnen" te drukken.</p>	

	<p><u>Opmerking</u></p>	
<p>24</p>	<p>Druk nu op AB-lijn, om een A-B lijn aan te maken.</p> <p><i>Druk op A+ om een bestaande richting in te voeren.</i></p> <p><i>Druk op Curve wanneer je een bocht of slinger wilt aanmaken.</i></p>	
<p>25</p>	<p>Druk op "A" wanneer je het A punt wilt instellen.</p>	
<p>26</p>	<p>Rij naar de andere kant van het perceel, druk op "B" wanneer je het B punt wilt instellen.</p> <p>Druk daarna <b>altijd</b> op het groene vinkje onderin, hiermee word je lijn bevestigd.</p>	
<p>27</p>	<p>Automatisch sturen kan nu geactiveerd worden door op het stuurte te drukken.</p>	

<p><b>28</b></p>	<p>Het is nog mogelijk om de A-B lijn een naam te geven, waardoor het later eenvoudig te vinden en te laden is.</p>	
<p><b>29</b></p>	<p>Positie van de lijn veranderen. (lijn verschuiven, centreren). <b>Hoofdstuk 8</b></p>	

## 5 TWEEDE LIJN OF MEERDERE ANDERE LIJNEN TOEVOEGEN

#	Beschrijving	Afbeelding
30	<p>Open de tap "lijnen" (druk op de pijl rechts, dan word de tap geopend).</p> <p>Deactiveer de nu geladen lijn, door op het kruisje te drukken.</p>	
31	<p>Geen zorgen, de lijn word niet verwijderd.</p> <p>Door te bevestigen wordt de lijn gedeactiveerd en opgeslagen. Ga terug naar "laden" om de lijn later weer te kunnen gebruiken.</p>	
32	<p>Druk nu op gewenste lijn aanmaken. (AB, A+, Curve).</p> <p>De gedeactiveerde lijn kan weer geladen worden onder "laden".</p>	
33	<p><u>Opmerking</u></p>	

## 6 PERCEEL LADEN

#	Beschrijving	Afbeelding
34	<p>Druk heel eenvoudig op een bestaand perceel op de landkaart op de achtergrond.</p> <p>of</p> <p>Open via het overzicht van alle percelen en druk je op het gewenste perceel.</p>	
35	<p><i>TIP! Door op het filter te drukken, kan de volgorde van de percelen veranderd worden. (Afstand= het dichtst gelegen perceel komt bovenaan te staan).</i></p>	
36	<p>Nu zie je een overzicht van de bestaande taken in het gewenste perceel.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Een nieuwe taak in het bestaande perceel aanmaken; druk op de pijl naar rechts.</li> <li>2. Verder gaan in bestaande taak; druk dan op de openstaande taak.</li> </ol>	
37	<p>Wanneer een nieuwe taak word gekozen kan je die taak ook weer een nieuwe naam geven.</p> <p>Druk door op de aangegeven pijl.</p>	

	<p><u>Opmerking</u></p>	
<p>38</p>	<p>Nu zie je weer een overzicht van de tractor en het aangebouwde werktuig.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Klopt de werktuig? Ga dan verder.</li> <li>2. Klopt het werktuig niet? Ga dan terug naar machine garage <b>(hoofdstuk 2)</b>.</li> </ol>	
<p>39</p>	<p>Taak is geladen, we bevinden ons nu in het perceel.</p> <p>Elk mogelijke lijn kan nu aangemaakt worden, druk op het "lijn" icoon om verder te gaan.</p>	
<p>40</p>	<p>Druk op "laden" als je eerder aangemaakte lijnen wilt gebruiken.</p> <p>Nieuwe lijn aanmaken &gt; hoofdstuk 4 stap 24.</p>	
<p>41</p>	<p>Lijn laden. (Perceelgrens, AB, A+, Curve).</p>	



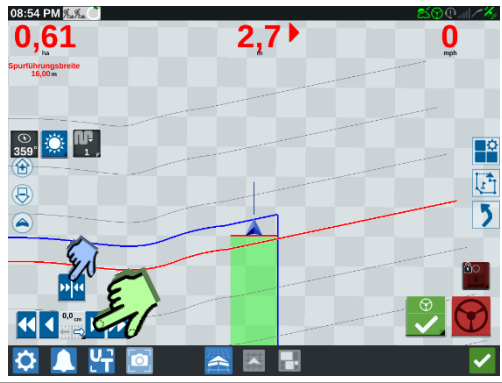

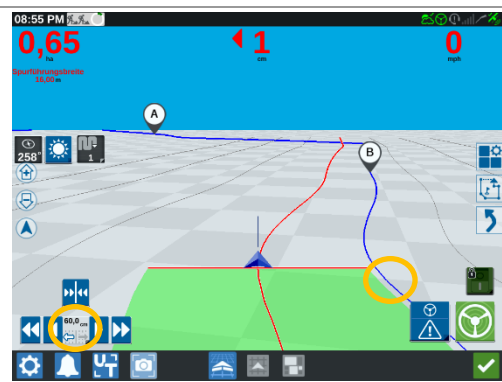
<p><b>42</b></p>	<p>Lijn laden. (perceelsgrens gebruiken als bewerkingslijn)</p>	
------------------	---	--



## 7 WISSELEN TUSSEN DE LIJNEN

#	Beschrijving	Afbeelding
43	<p>Om te wisselen tussen bestaande bewerkingslijnen (b.v. van kantlijn naar kopakkerlijn) Druk dan op het icoon voor lijnen. </p> <p>En vervolgens op "laden". </p>	
44	Kies de gewenste lijn.	
45	De gewenste lijn wordt nu geladen en de besturing zal die lijn nu gaan volgen.	
	<u>Opmerking</u>	

## 8 POSITIE VAN DE LIJN VERSCHUIVEN

#	Beschrijving	Afbeelding
46	<p>Twee mogelijkheden om de lijnpositie te veranderen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verschuiven met ingestelde afstand. Links of rechts (v.b. 10 cm). </li> <li>2. Lijn centreren: waar ik me nu bevind moet de lijn komen. </li> </ol>	
47	<p>Wanneer je de te verschuiven afstand wilt veranderen van de te verschuiven lijn (v.b. van 10cm naar 20cm) houd dan het icoon ingedrukt (+/- 3sec).</p>	
48	<p>Stel nu de gewenste waardes in en bevestig daarna met het groene vinkje.</p>	
49	<p>Hier zie je hoeveel cm de lijn verschoven is, nu is het 60cm. Dat betekent dat je nu 60cm verder van de perceelsgrens rijd.</p>	

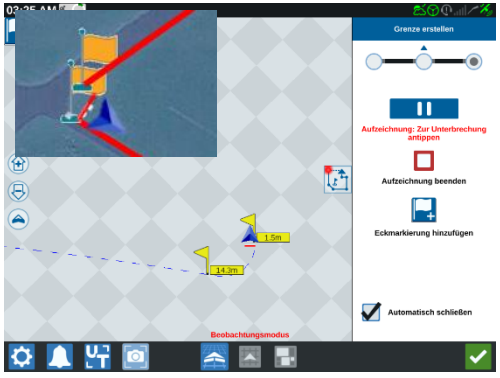
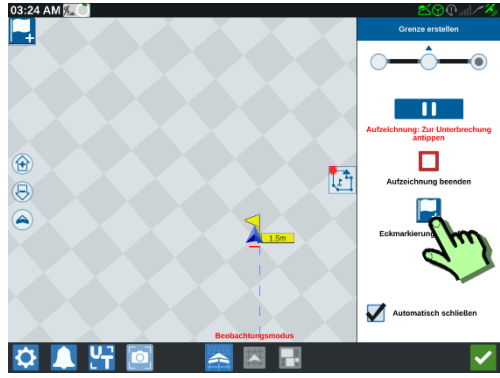
## 9 NIEUW PERCEEL: PERCEELGRENNS OPNEMEN

#	Beschrijving	Afbeelding
50	Druk op "Percelen".	
51	Druk op "+".	
52	Geef het perceel een naam en bevestig deze.	
53	Druk op "perceelgrens opnemen".	

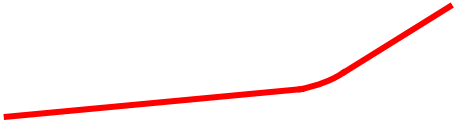
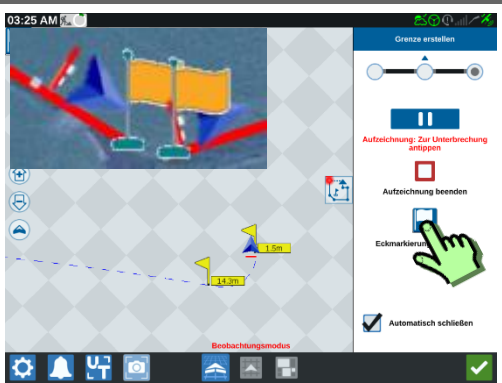
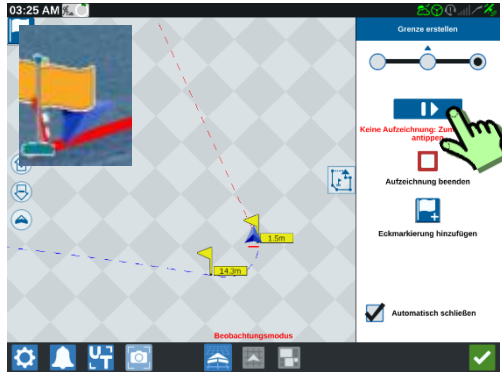
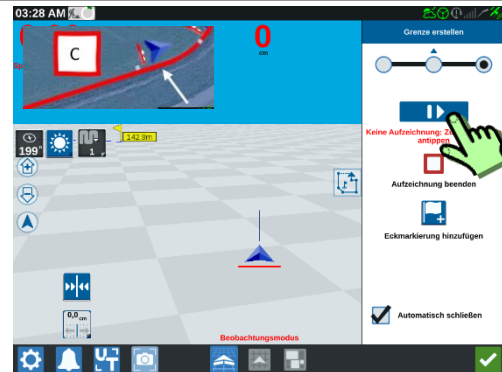
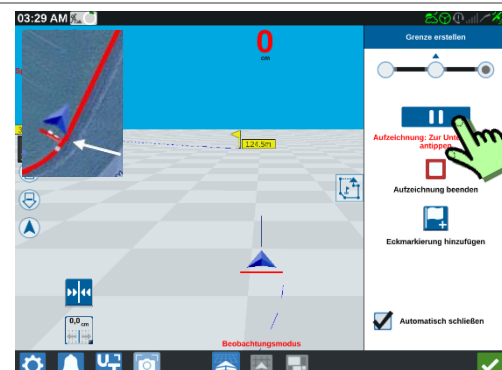
## 10 PERCEELGRENS OPNEMEN

#	Beschrijving	Afbeelding
54	<p>Kies aan welke kant van de machine de perceelgrens opgenomen moet worden.</p> <p>Standaard wordt de maat van gemonteerde machine gebruikt. Is de juiste machine gemonteerd? Zie hoofdstuk 2.</p> <p><b>Zie ook voorbeeld van perceel hoofdstuk 16.</b></p>	
55	<hr style="border: 2px solid red;"/> <p>Weet je aan welke kant van de machine er gemeten word? Links, rechts of midden.</p> <p>Rij naar de eerste hoek van het perceel en druk op "hoekpunt vlag toevoegen".</p>	
56	<p>Rijd nu naar de andere kant van het perceel tot het einde van deze lijn.</p> <p>Zonder ergens op te drukken!</p>	
57	<p>Druk dan op het einde "hoekpuntvlag toevoegen".</p>	


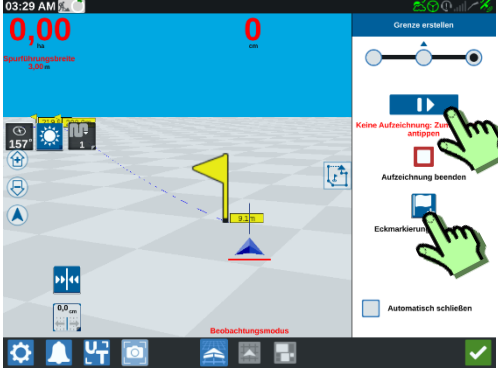
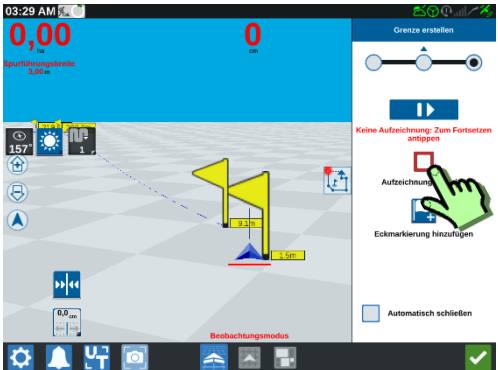
Perceelsgrens opnemen

#	Beschrijving	Afbeelding
58	Draai nu de tractor naar de volgende te rijden lijn.	
59	<p>Druk nu weer op "hoekpuntvlag toevoegen". Er staat een dubbele vlag nu in de hoek.</p> <p><b>Elk begin en eindpunt van een bewerkingslijn heeft een vlag nodig.</b></p>	
60	Doe dit nauwkeurig langs het gehele perceel.	
61	<u>Opmerking</u>	




Perceelsgrens opnemen

#	Beschrijving	Afbeelding
62	<p><b>Wanneer een zijkant van een perceel een curve bevat:</b></p> <p>Begin met het drukken op "hoekpuntvlag toevoegen". Dit is het begin van de lijn.</p> 	
63	<p>Druk nu vervolgens direct op "pauze".</p> <p>Dit betekent: die lijn wordt niet opgenomen, tot het punt waar je weer op 'opnemen' drukt. Het stuk tussen de vlag aan deze kant, en waar het opnemen begint, wordt vervolgens als rechte lijn tussen die punten aangelegd.</p>	
64	<p>Opname starten; Hier kan een Curve gestart worden.</p>	
65	<p>Opname pauzeren: hier stopt de Curve opname weer.</p> <p>Ook hier geldt: de lijn wordt tijdens 'pauze' niet opgenomen. Het stuk tussen dit punt, en het punt waar er weer op 'opnemen' wordt gedrukt, wordt recht aangemaakt.</p>	

Feldgrenze vermessen

#	Beschrijving	Afbeelding
66	<p>Wanneer pauze actief is: doorrijden tot het eindpunt.</p> <p><b>Let op. Automatisch sluiten van perceel altijd uit zetten! (vinkje weghalen).</b></p>	
67	<p>Druk op het einde van de lijn weer een "hoekpuntvlag toevoegen".</p>	
68	<p>Perceelgrens is bepaald, druk nu op het icoon "stoppen".</p>	
69	<p><u>Opmerking</u></p>	

Feldgrenze vermessen

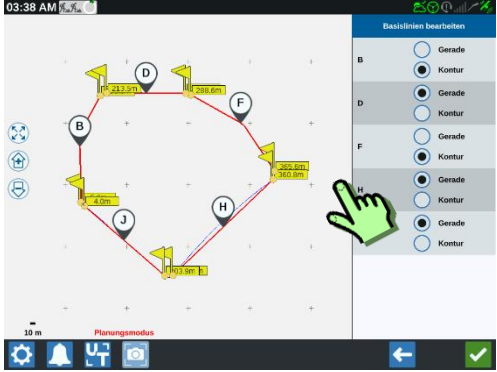
#	Beschrijving	Afbeelding
70	Bevestig einde van de opname.	
71	Met het groene vinkje bevestig je het gecreëerde perceel en naam van het perceel.	
72	Direct met pre-planning doorgaan > ja. Met pre-planning wordt de perceelsgrens goed gezet en welke lijnen er recht of in een curve moeten zijn. ( <b>Hoofdstuk 11</b> )	
73	<u>Opmerking</u>	




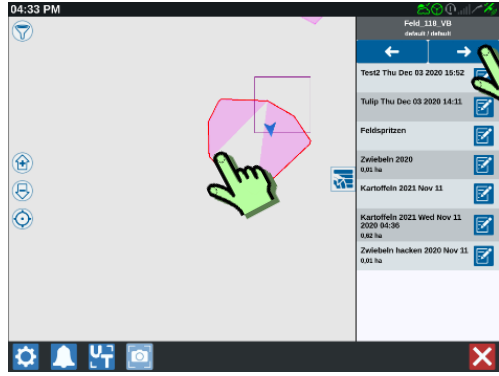
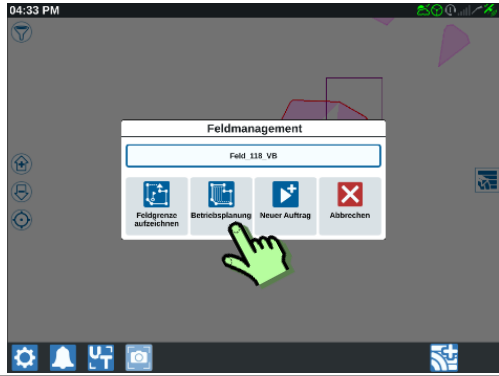
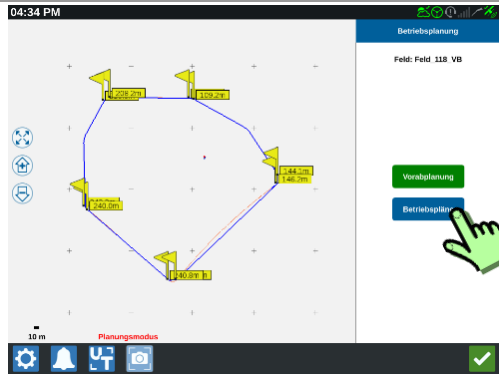
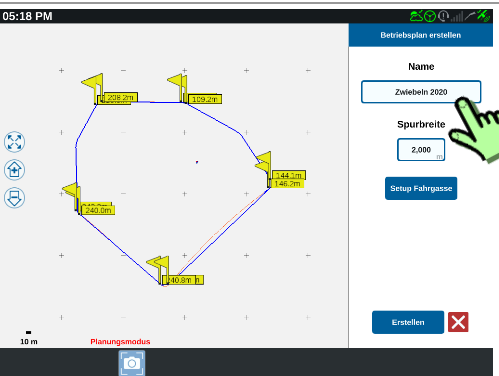
## 11 BEWERKING PRE-PLANNING

#	Beschrijving	Afbeelding
74	<p><i>Je wordt automatisch doorgelinkt naar de volgende pagina wanneer de veldgrens gemaakt is.</i></p> <p>Wanneer een Shapefile is geïmporteerd, druk dan op geïmporteerd perceel en dan 'Bewerking'.</p>	
75	<p>Wanneer pre-planning blauw gekleurd is = pre-planning nog niet uitgevoerd, druk nu eerst op pre-planning om verder te gaan.</p> <p>Wanneer pre-planning groen is = pre-planning reeds uitgevoerd. Wanneer je toch nog wat verandert wordt dat aangepast. Eerder aangemaakte bewerkingen worden dan redelijkerwijs verwijderd.</p>	
76	<p>Druk naar de volgende pagina.</p>	
77	<p>Eventueel kunnen hier hoekpunten verschoven, verwijderd of toegevoegd worden.</p> <p>Wij hebben al direct de hoekpunten in de perceelgrens aangegeven, zo hoeven we nu niks meer te doen op deze pagina. Je kan door drukken naar de volgende pagina.</p>	

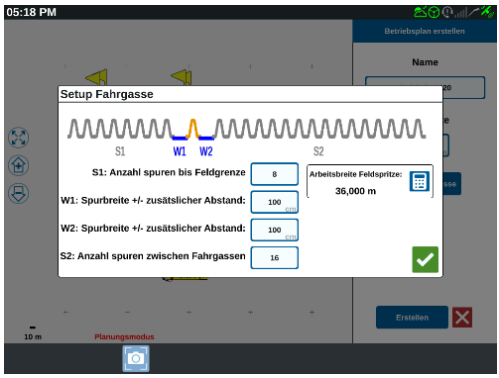
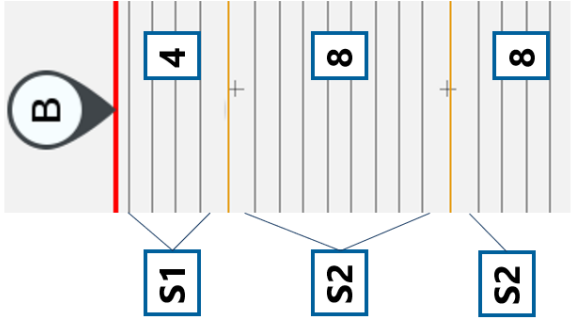
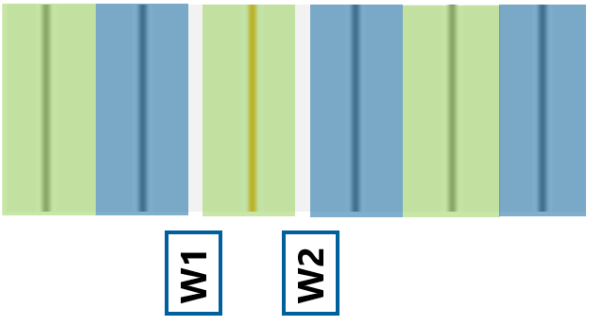
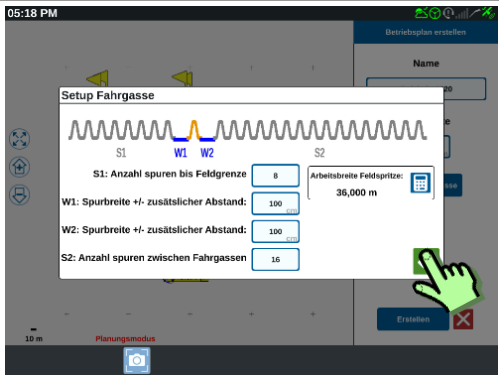
Vorabplanung

#	Beschrijving	Afbeelding
78	<p>Hier kun je aangeven welke lijnen er rechte lijnen zijn of curve.</p> <p>Hier worden lijn D,H en J rechte lijnen en F en B blijven curve.</p>	 <p>The screenshot shows a software interface for editing basic lines. On the left, a polygonal layout is displayed with points labeled B, D, F, H, and J. Lines connect these points in a sequence: B-D, D-F, F-H, H-J, and J-B. A green hand icon points to the 'Basistlijnen bewerken' panel on the right. This panel lists the lines and allows the user to select between 'Gerade' (straight line) and 'Kontur' (curve). In the image, 'Gerade' is selected for lines D, H, and J, while 'Kontur' is selected for lines B and F. The interface also shows a scale bar (10m) and a 'Planingsmodus' indicator at the bottom.</p>
79	<p><u>Opmerking</u></p>	

## 12 BEWERKINGEN

#	Beschrijving	Afbeelding
80	<p><i>Je word nu automatisch doorgelinkt naar bewerking als pre-planning klaar is.</i></p> <p>Wanneer een nieuwe bewerking aangemaakt moet worden, druk dan op de 'pijl naar rechts'.</p> 	
81	<p>Druk nu op "Bewerkingen".</p>	
82	<p>Druk nu op "Bewerkingen".</p>	
83	<p>Een naam invullen.</p> <p>Breedte werkgang = afstand tussen de lijnen.</p> <p>Spuitpaden configuratie = volgende pagina.</p>	


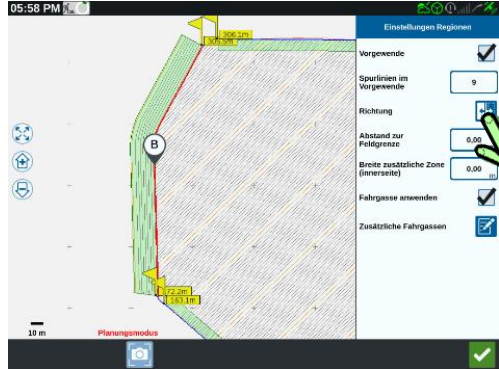
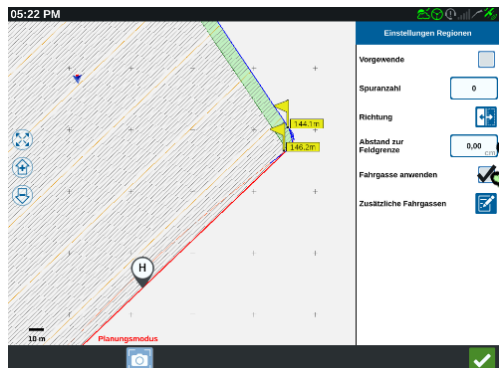
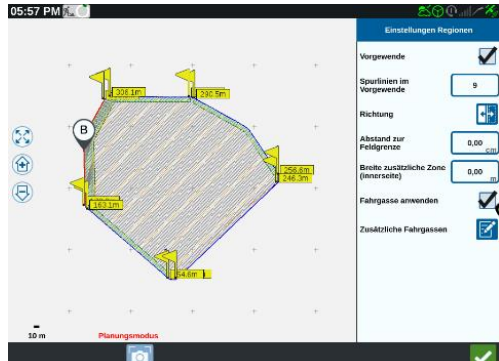
Bewerkingen

#	Beschrijving	Afbeelding
84	<p>Druk op Spuitpaden configuratie om spuitpaden toe te voegen.</p> <p><b>Wanneer er geen spuitpaden gebruikt worden, zet dan alles op 0, dan komen er geen spuitsporen in het patroon te liggen.</b></p>	
85	<p><b>S1:</b> Aantal lijnen van perceelgrens tot aan het eerste spuitspoor.</p> <p><b>W1:</b> Meer of minder ruimte bij het spuitspoor, aan de linkerzijde.</p> <p><b>W2:</b> Meer of minder ruimte bij het spuitspoor, aan de rechterzijde.</p> <p><b>S2:</b> Aantal lijnen van het eerste spuitspoor tot aan het volgende spuitspoor.</p>	
86	<p>Uitleg spuitsporen: wanneer W1 en W2 op 50cm ingesteld staan en de "normale" werkbreedte 3meter.</p> <p>Dan is het spuitspoor (oranje) niet 3meter maar 4 meter werkbreedte. (50+300+50)</p> <p>Wanneer je met een 3meter werkbreedte ga planten, blijft er links en rechts van het spuitspoor een deel onbewerkt.</p>	
87	<p>Druk op het groene vinkje om het patroon te bevestigen.</p>	

Bewerkingen

#	Beschrijving	Afbeelding
88	Druk op "Aanmaken".	
89	De eerste lijn (regio's) die geselecteerd wordt (Plus) is automatisch je hoofdlijn, Het ingestelde patroon word over het hele veld ingevuld.	
90	Een negatieve afstand van de perceelgrens kan toegevoegd worden wanneer er links of rechts van de lijn begonnen dient te worden met het patroon.	
91	De tweede lijn (regio) die geselecteerd is wordt automatisch als kopakker aangegeven.	


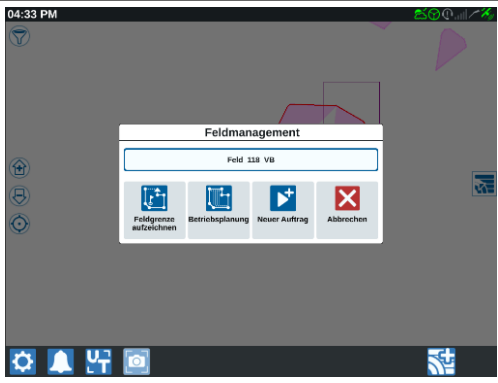
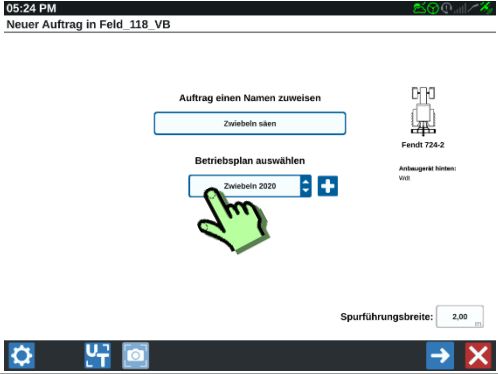
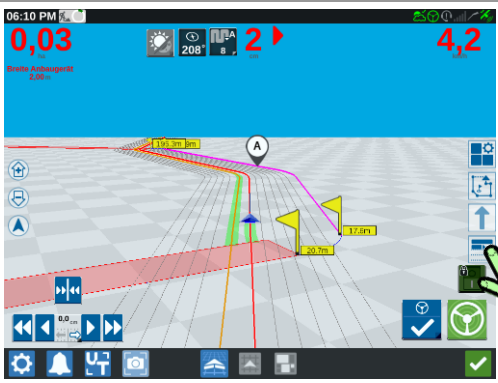
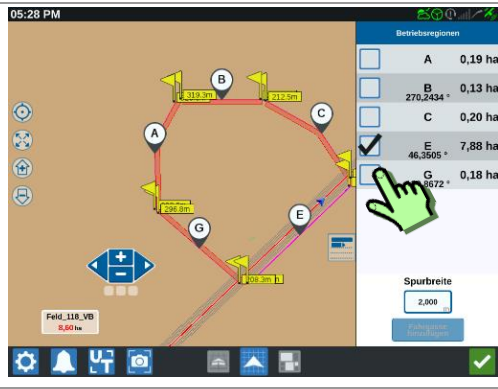
## 13 REGIO'S BEWERKEN

#	Beschrijving	Afbeelding
92	<p>Ook bij de andere lijnen (regio's) kunnen aanpassingen gemaakt worden, druk op het icoon aanpassen.</p>	
93	<p>Richting: de kopakkers kunnen aan de andere kant van de lijn gemaakt worden.</p>	
94	<p>Afstand tot perceelgrens: extra afstand tussen het eerste rij-spoor en de perceelgrens.</p> <p><b>0cm = altijd de halve werkbreedte weg van de perceelgrens.</b></p>	
95	<p>Extra breedte (zone): extra afstand toevoegen aan de binnenkant van de lijn.</p>	

Arbeitspläne

#	Beschrijving	Afbeelding
96	Groene vinkje om de bewerking te bevestigen.	
97	<p>De andere lijnen (regio's) die geselecteerd worden, krijgen gelijk dezelfde kopakkerinstellingen.</p> <p>Je kan evengoed zelf nog handmatig aanpassingen verrichten.</p>	
98	Druk op het groene vinkje om te bevestigen	
99	Groene vinkje om te bevestigen (of rechts bovenin nog een bewerking toevoegen).	

## 14 NIEUWE TAAK + BEWERKING STARTEN

#	Beschrijving	Afbeelding
100	<p>Druk nu op "Nieuwe taak".</p> <p>Hier kom je automatisch wanneer er een bewerking is aangemaakt. Wanneer dat niet gebeurt: druk dan op perceel en pijl naar rechts.</p> 	
101	<p>Wanneer er een bewerking geladen moet worden: druk dan op het balkje onder "Selecteer bewerking", hier kan de gewenste bewerking gekozen worden.</p>	
102	<p>De hoofdlijn is gelijk geladen bij het opstarten. Om tussen de lijnen te wisselen druk dan op de aangewezen toets "Bewerken".</p>	
103	<p>Hier is het mogelijk om een andere lijn te selecteren.</p>	



## 15 TAAK + BEWERKING OPNIEUW LADEN

#	Beschrijving	Afbeelding
104	Druk op het gewenste perceel.	
105	Druk op een van de gewenste taken om de gewenste bewerking te laden.	
106	De bewerking kan worden hervat.	
107	<u>Opmerking</u>	

## 16 VOORBEELD PERCEELGREN S AANLEGGEN

- Deze lijn wordt een rechte lijn. Druk aan het begin op 'hoekpunt toevoegen'. Verder niks, rijd naar
- punt 2. Dit is het einde van de lijn. Druk hier nogmaals op 'hoekpunt toevoegen'. Er wordt een rechte lijn aangemaakt.
- Vervolgens de trekker parallel aan lijn B zetten. Bij het beginpunt op 'hoekpunt toevoegen'.
- Ook dit is een rechte lijn. Punt 3 is hoekpunt, aan het eind (4) wederom op 'hoekpunt' drukken.
- Lijn C is anders: Dit is een lijn als volgt: Recht, Curve, Recht. Om dit op te nemen, beginnen we als altijd. Hoekpunt drukken aan het begin van de lijn (5). Vervolgens direct op pauze drukken (6).
- Wanneer op pauze is gedrukt, wordt er geen lijn opgenomen. Het opnemen 'pauzeert' tot het punt waar weer op opnemen wordt gedrukt. Tussen die punten wordt vervolgens een rechte lijn aangelegd. Rijd het stuk zonder opnemen (dus met pauze actief) tot begin van de curve.
- Druk hier op 'Opnemen' (de pauze-knop veranderd in een opname-knop).
- Aan het eind van de curve wordt wederom op 'Pauze' gedrukt. De curve staat erin, het laatste stuk dient weer recht aangelegd te worden. Pauze is dus actief.
- Aan het eind van de lijn wordt weer op opnemen gedrukt: Het stuk van einde curve tot hier wordt aangelegd als rechte lijn.
- Druk direct ook op hoekpunt toevoegen. Dit is het einde van de lijn.
- Hoekpunt toevoegen.
- Hoekpunt toevoegen.
- Opnemen van perceelsgrens is klaar. Druk op 'opname stoppen'.
- Opname bevestigen en met pre-planning doorgaan.

